Altos o bajos (Juego #2)

Al jugador se le dará la opción de escoger entre dos rangos de valores, los altos o los bajos. La cantidad de datos que tendrá el rango que él escoja será menor de acuerdo con la modalidad escogida. El rango total de los resultados va de 1 a 100. Por ejemplo, el jugador escoge bajos en una modalidad cuya probabilidad de éxito es de 40%, eso quiere decir, que el rango de valores con los que puede ganar es de 1 a 40. En cambio, si escoge la misma modalidad, pero decide usar altos, el rango de éxito va desde 61 a 100. Las modalidades son las siguientes:

Modalidad 1:

* Probabilidad de éxito del 50%
* Rango de valores de éxito si se escoge bajos: 1-50
* Rango de valores de éxito si se escoge altos: 51 – 100
* Entradas: De 1 - 5

Modalidad 2:

* Probabilidad de éxito del 35%
* Rango de valores de éxito si se escoge bajos: 1-35
* Rango de valores de éxito si se escoge altos: 76– 100
* Entradas: De 10 – 35

Modalidad 3:

* Probabilidad de éxito del 20%
* Rango de valores de éxito si se escoge bajos: 1-20
* Rango de valores de éxito si se escoge altos: 81– 100
* Entradas: De 40 – 60

Modalidad 4:

* Probabilidad de éxito del 10%
* Rango de valores de éxito si se escoge bajos: 1-10
* Rango de valores de éxito si se escoge altos: 91– 100
* Entradas: De 50 – 75

Modalidad 5:

* Probabilidad de éxito del 5%
* Rango de valores de éxito si se escoge bajos: 1-5
* Rango de valores de éxito si se escoge altos: 96– 100
* Entradas: ≥ 70